

INDULÁSOK	MESTERSÉGES	MINIMÁLIS LAPSZÁM	NEGATÍV X ...-IG	LEÍRÁS	VÁLASZOK	TOVÁBBI LICIT	MÓDOSÍTÁSOK KÜZDELMI HELYZETBEN ÉS PASSZOS PARTNERREL SZEMBEN
1♣	✓	0		7+ játékútés , 5+CTRL,13+FP, bárm elosztás, F (max 6 VÜ)	1♦: NNGY, bárm, 0-1 CTRL vagy 5+♥, pozitív, GI+, 2+CTRL 1♥: NGY, bárm, 1-2 CTRL vagy 5+♠, pozitív, GI+, 2+CTRL 1♠: pozitív, 5332 / 4333 / 4432 elosztás, GI+, 2+CTRL 1NT: pozitív, 5+♣, 0-4 M, egyenlőtlen, GI+, 2+CTRL 2♣: pozitív, 5+♦, 0-4 más, egyenlőtlen, GI+, 2+CTRL 2♦: bármilyen jó 7-es szín, 1-2 CTRL 2♥ / 2♠ / 3♣: jó 6-os transzferált szín , 1-2 CTRL 2NT: jó 6-os ♥ szín, 1-2 CTRL 3 más: jó 8-as transzferált szín , 1-2 CTRL (3NT: ♦ szín)	Az indulótól: 1. relé mindig felkérdezés, F1; Egyéb licit: NAT (F1 GF-ban, NF ha nem GF)	Forsz passz minden közbeszólásra Az ellenfél nem játszhat kontra nélkül
1♦	✓	0		bárm 5332/4432/4333 v 5+♣ / 5+♦ v 4441 eo, 3+CTRL, 18-as szabály, NF,	1♥: GI / GF, felkérdezés 1♠: enyhe GI , 1+CTRL, 3-3,5 FÜ, F1, bárm 1NT: géminvit alatti, egyenletes, NF, lehet 4 / 5 M 2♣: géminvit alatti, 4♥ / 4♥, 4+♠, F1 2♦: géminvit alatti, 4♠ / 5♠, 4♥, F1 2♥: 5♥, 0-3♣ NF 2♠: 5♠, 0-3♥ NF 2NT: géminvit alatti, 5+4+minorok, 0-3 M, NF	Az 1♥-t licitáló további: 1.reléje mindig felkérdez, F1 Egyéb licitje: NAT, NF	3. /4. helyen: lehet gyengébb: 2+CTRL, 8+FP, 16-os szabály
1♥		5		5+♥, 0-8 ♣ / ♦ / ♠, 3+CTRL, Nem 5332, 18-as szabály, NF	1♠: GI / GF, felkérdezés; bárm; 1NT: Enyhe GI , F1, bárm; 2♣ / 2♦ / 2♥...: GI alatti; 2M-ra: 1.r= RSZG (FKA)– HSZG (AKFM)	1♠-t licitáló további: 1.reléje mindig felkérdez, F1 Egyéb licitje: NAT, NF	3. / 4. helyen lehet gyengébb: 2+CTRL, 8+FP, 16-os szabály
1♠		5		5+♠, 0-4♥, 0-8 ♣ / ♦, 3+CTRL, Nem 5332, 18-as szabály, NF	1NT: GI / GF, felkérdezés, bárm; 2♣: Enyhe GI , F1, bárm; 2♦ / 2♥ / 2♠...: GI alatti; 2M-ra: 1.r= RSZG (FKA)– HSZG (AKFM)	1NT-t licitáló további: 1.reléje mindig felkérdez, F1 Egyéb licitje: NAT, NF	3. / 4. helyen lehet gyengébb: 2+CTRL, 8+FP, 16-os szabály
1NT		0		11-16 FP; 5-5 3/4 JÜ; bárm 5332/4432/4333, NF	2♣: GF,?; 2♦ / 2♥=TRS, bármilyen erő; 2♠ / 3x: TRS, GI erő; 2NT: GI, 5332/4432/4333 / 3-2 vagy 3-3 M, NF	2♣-t licitáló további: 1.reléje mindig felkérdez, F1 Egyéb licitje: NAT	Közbeszólásra forsz passz + TRS-ek Közbeszóló: 14-19, 3+ CTRL, 5,5-6,5 JÜ
2♣	✓	0		4+4+♥ és ♠, GY, 4-12 FP, 1-4 CTRL, NF max 9 VÜ	2♦: GI / GF, felkérdezés; 2 / 3 / 4 M: NAT, NF; 3♣ / 3♦: NAT, NF	2♦-t licitáló további: 1.reléje mindig felkérdez, F1 Egyéb licitje: NAT, NF	3. helyen 0 FP-tól; széles zónás 4. helyen 5~ 6 JÜ
2♦	✓	0		Multi, 6-os M, GY, 4-12 FP, 1-4 CTRL, NF max 9 VÜ	2NT: GI / GF, felkérdezés, bárm; M licit: pass/correction, m=NAT	2NT-t licitáló további: 1.reléje mindig felkérdez, F1 Egyéb licitje: NAT, NF	3. helyen 0 FP-tól; széles zónás, 5+ M 4. helyen 5~ 6 JÜ
2♥		5		5♥ és 4+ minor, GY, 4-12 FP, 1-4 CTRL, NF max 9 VÜ	2NT: GI / GF, felkérdezés, bárm; 2♠=5+♠, m: pass/correction	2NT-t licitáló további: 1.reléje mindig felkérdez, F1 Egyéb licitje: NAT, NF	3. helyen 0 FP-tól; széles zónás 4. helyen 5~ 6 JÜ
2♠		5		5♠ és 4+ minor, GY, 4-12 FP, 1-4 CTRL, NF max 9 VÜ	2NT: GI / GF, felkérdezés, bárm; m: pass/correction	2NT-t licitáló további: 1.reléje mindig felkérdez, F1 Egyéb licitje: NAT, NF	3. helyen 0 FP-tól; széles zónás 4. helyen 5~ 6 JÜ
2NT	✓			5+,4+minorok, GY, 4+FP, 1-4 CTRL, NF max 9 VÜ	m: NAT; 3M: F1	3M-t licitáló további: MM /4NT licitje felkérdez, F1 Egyéb licitje: NAT, NF	3. helyen 0 FP-tól; széles zónás 4. helyen ~ 6 JÜ
3♣		6		6 / 7♣, min. 2 figurás, GY, 4+FP, 1-3 CTRL, NF	3♦: GI+; KMF? 3♥ / 3♠...: NAT, INV		3/4 x-ek 3/4. helyen mint GY2-k
3♦		6		6 / 7♦, min. 2 figurás, GY, 4+FP, 1-3 CTRL, NF	3♥: GI+; KMF? 3♣ / 4♠...: NAT, INV	SZLEMLICITEK ÉS KONVENCIÓK: (beleértve minden szem érdekeltségű licitet):	
3♥		7		7♥, min. 2 figurás, GY, 4+FP, 1-3 CTRL, NF	3♠: GI+; KMF? 4♣ / 4♦...: NAT, INV	Mivel relérendszer, az 1♣ induló, vagy egyéb indulásokra az 1. relés felkérdező kikérdezi a másikat. 1. = elosztás kiderítése (majdnem mindig pontosan); 2. = A?; (A? szín szerint is lehet);	
3♠		7		7♠, min. 2 figurás, GY, 4+FP, 1-3 CTRL, NF	4♣: GI+; KMF? 4♦...: NAT, INV	3. = adu K / Q?; 4. és további kérdések = a külső színek K / Q-it kérdezi lépésről lépésre, stb.	
3NT	✓			AKQxxxx / AKxxxxx minor, max külső Q, NF	4 / 5 / 6♣: minor igazítást kér: P/C; 4♦: EO?; 4M : passzt kér 3. / 4. helyen: bármelyik szín, bármilyen erő	Normál A?-re válaszok:	
4♣/♦		8		NAT, kizáró, min. 2 figura, 4+FP, 1-3CTRL, NF	4M: passzt kér; 4♦ / 4 NT: AMF?	1.relé: páros számú A; 2.relé: 1 / 3 A, nincs adu K / Q;	
4♥/♠		7		NAT, kizáró, AKQxxxx/8+szín, 4+FP, 1-3 CTRL	4♠ / 4NT: AMF?	3.relé: 1 / 3 A, adu K+, Q-; 4.relé: 1 / 3 A, adu Q+, K-;	
4NT	✓			Kizáró, 6+5+minorok, 4+FP, 1-3 CTRL		5.relé: 1 / 3 A, adu K és Q+, de nincs K / Q a következő színben...stb.	

Abbreviations: CTRL = kontroll FP = figurapont FÜ = Fedőütés M = major szín (elsőnek licitált) MM = másik major szín m = minor szín (elsőnek licitált) mm = másik minor szín BAL = egyenletes AMF? = Adu magas figura?
F = kényszerítő F1 = 1 menetre kényszerítő NF = nem kényszerítő GF = gémforsz GI = géminvit INV = invit TRS = transzfer NAT = természetes JÜ = Játékútés VÜ = Vesztlőütés KMF? = Külső magas figura?

KÖZBESZÓLÁS: Általános stílus: 4+ /5+ szín jelzés, 0+FP, elosztásos kezekkel	INDÍTÓ KIJÁTSZÁSOK	WBF KONVENCIÓ KÁRTYA
1♣-re: Kontra = 4+SP, 0+ FP, nem limitált, kényszerítő	NT felvételek ellen:	HITTMANN (HUN)
1♦ = 4+ H, , 0+ FP, nem limitált, kényszerítő	A / Q: jó szín; figurabedobást / deblokcolást / lapszámjelzést kér	(HUN)
1♥/1♠ = 5+ szín, 0-3 MM, 0-16 FP, nem kényszerítő	K: AK(x...) or KQ(x...), kérés-nem kérést kér	
2♣ = Erős, egyenletes/1 színű minor, 0-3 M, 7+JÜ (max 6VÜ), F	J: JT9x, QJx(x)	
2♦ = 4+D, 0-3 Majorok, 0-16 FP, nem kényszerítő	T (0/2 magasabb): AJTx, KJTx, T9x, Tx	
1♦-ra: Kontra = 4+H, 0-3 SP, 0+ FP, nem limitált, kényszerítő	9 (0/2 magasabb): AT9x, KT9x, QT9x, 98xx	
1♥ = 4+SP, 0+ FP, nem limitált, kényszerítő	Magas x: legnagyobb xxx(x...)-ből; 2. Txxx(x...) vagy 9xxx(x...)-ből	
1♠ = 5+SP, 0-3 H, 0-16 FP, nem kényszerítő	Kicsi x: 3/5. , ha a színben van legalább Bubi	ALAPRENDSZER: ÁLTALÁNOS MEGKÖZELÍTÉS ÉS STÍLUS
2♣ = 4+CI, 0-3 Majorok, 0-16 FP, nem kényszerítő	Dublóból: nagyobb, 3 kicsiből: MUD	
2♦ = Erős, egyenletes/1 színű minor, 0-3 M, 7+JÜ (max 6VÜ), F		ERŐS 1 TREFF relérendszer (precíziós)
1M-ra: Kontra = 4+ MM, 0+ FP, nem limitált, kényszerítő	SZÍN felvételek ellen:	1M=5-ös Major (de nem 5332)
2MM = 5+ szín, 0-16 FP, nem kényszerítő	A: A, AK(x...)	1NT = 11-16 FP, bármilyen 5332/4432/4333, 5-5 3/4JÜ (7-8 VÜ)
2minor = 4+ szín, 0-3 MM, 0-16 FP, nem kényszerítő	K: KQ(x...), Kx, K	
2M =Erős, egyenletes/1 színű minor, 0-3 MM, 7+JU(max 6VÜ), F	Q: QJ(x...), Qx, Q	VÁLASZOK 1x -re (nem 1♠): 1.relé: felkérdezés, GI+ erő, bármilyen elosztás
Válaszok: új szín: 4+, nem kényszerítő	J: JT(x...), Jx, J	2.relé: enyhe GI, bármilyen elosztás
felüllicit: GI+, fit 1,5+ defenzív erővel vagy erős kéz bármi	T (0/2 magasabb): KJTx, T9(x...), Tx, T	3.relé: gyenge egyenletes vagy 1M indulásra: 2 M / 0-1M, 4MM
emelések: kizáróak, lehet jó lap defenzív erő nélkül	9 (0/2 magasabb): KT9(x...), KJ9(x), QT9(x...), 98(x...), 9x, 9	4.+ relé: gyenge egyenlőtlen lap speciális jelentésekkel
NT: hossz az ellenfél színében, limitált erő, nem kényszerítő	Magas x: legnagyobb xxx(x...)-ből; 2. Txxx(x...) vagy 9xxx(x...)-ből	VÁLASZOK STÍLUSA AZ ERŐS 1♠-re: transzferek poz (2+ CTRL) lapokkal 2♦-
<i>Ugyanez a struktúra él 4♦ indulásig, kivéve 3M DBL=4+MM/ bármi erős is lehet</i>	kicsi x: 3/5. , ha legalább Bubi van a színben	ig vagy ugró transzferek kizáró típusú (6/7/8+ szín, 1-2 CTRL) lapokkal 3NT-ig
INFORMÁCIÓS KONTRA: Általános stílus: széles zónás, 0+ FP, nem limitált	Dublóból: nagyobb; 3 kicsiből: MUD	1. / 2. relé (1♦/1♥): nagyon gyenge (0 CTRL) / gyenge (1 CTRL) lap v. poz TRS
Egy meghatározott 4+ szint jelez: Általában a legmagasabb rangú nem licitált		KÜLÖNLEGES INDULÁSOK ÉS VÁLASZOK:
Majort, kivéve káróra kórt.	HÍVÁSOK JÁTÉK KÖZBEN	1♠: erős, 5+ CTRL, 7+ Játékütés (max 6 VÜ)
1NT KÖZBESZÓLÁS: 14-19FP, 3+CTRL, 5,5-6,5 JÜ, fogás a licitált NATszinben	Új szín hívása: rendszerint hasonló az indító kijátszáshoz	1♦: bárm. 5332/4432/4333 v 5+ minor elosztásos v 4441 eo, 3-8 CTRL
Válaszok: mintha indult volna: 2♣=GF, + transzferek		1♥: 5+ kör, nem 5332, 3-6 CTRL
	JELZÉSEK: UDCA	1♠: 5+ pikk, 0-4 kör, nem 5332, 3-6 CTRL
UGRÓ KÖZBESZÓLÁS: 0-16 FP,NAT,VÜ alapján; 2x=5+ szín, 3+x=6+ szín, NF	Indító kijátszásra: nagy = nem kér, kicsi = kér	1NT: 11-16 FP, bármilyen 5332/4432/4333, 3+ CTRL, 5-5 3/4 JÜ (7-8 VÜ)
Válaszok: NAT, passzolható, kivéve felüllicit a partnertől = GI+ erő	Hozzátevésnél: nagy-kicsi = páratlan, kicsi- nagy = páros	2♠: gyenge,4+4+ majorok, 4-12 FP, 1-4 CTRL (max 9VÜ)
	Dobáskor: Római (ha van választási lehetőség a dobott színben):	2♦: multi, gyenge 2-es bármelyik M (6-os szín), 4-12 FP, 1-4 CTRL (max 9VÜ)
SZOKATLAN NT: 1 m / M-ra : 5+,4+m+mm; Széles zónás (0+ FP), nem limitált;	Kis páratlan = kéri a dobott szint	2♥: gyenge, 5 kör, 4+ valamelyik minor, 4-12 FP, 1-4 CTRL (max 9VÜ)
B-M: max 7 VÜ; B-B v M-M: max 8VÜ; M-B: max 9 VÜ	Nagy páratlan = nem kéri az adott szint	2♠: gyenge, 5 pikk, 4+ valamelyik minor, 4-12 FP, 1-4 CTRL (max 9VÜ)
KÖZVETLEN FELÜLLICIT: = Erős, egyenletes/1 színű minor, 0-3 M, 7+JÜ,	Kis páros = kéri az alacsonyabb rangú külső szint (Lavinthal)	2NT: gyenge, 5+, 4+ minorok, 4+ FP, 1-4 CTRL (max 9VÜ)
(max 6VÜ), F	Nagy páros = kéri a magasabb rangú külső szint (Lavinthal)	3x: gyenge 3-as (6-7 lapos m, 7 lapos M), 4+ FP, 1-3 CTRL (max 9VÜ)
1NT ellen: Kontra: közvetlen: 1,5+ DEF-fel , sorvégi: 2+ DEF-fel kér passzt	NT ellen: Smith jelzések (a 2. ütés-től az első alkalommal):	3NT: gyenge gambling: 7+ szolid minor külső CTRL nélkül (1. / 2. helyen)
2♣: 0-16 FP, 4 H / 5+H, 4+Sp; H>=SP vagy erős 4+H	KICSÍ = kéri az indulás színét	4NT: Kizáró 6+, 5+ minorok
2♦: 0-16 FP, 4 Sp / 5+Sp, 4+H; Sp>H vagy erős 4+S	NAGY = nem kéri az indulás színét	
2♥: 0-16 FP, 5+H, 0-3 Sp	SZÍN ellen: ECHO az aduszinben = külső színben rövidség	KÜLÖNLEGES KÖZBESZÓLÁSOK:
2♠: 0-16 FP, 5+Sp, 0-3 H	KÜLÖNLEGES, MESTERSÉGES ÉS KÜZDELMI KONTRÁK:	Általános stílus: Közbeszólások elosztásos kezekkel 0+ FP-tól, VÜ alapján,
2NT: 5+,4+m+mm; Széles zónás (0+ FP), nem limitált;	1M utáni közbeszólásra = GI+erő, bármi, (2M alatt 2+ az induló színében);	mindig ígérve egy min. 4+ szint. Maximális VÜ-számok 1-es magasságú
KIZÁRÓ LICITEK ELLEN: Közbeszólások jelentése, mint 1x indulásokra,	Figurakérdésre: PODI / PORI; 2 színű indulás után: delta ROPI;	közbeszóláskor: B-M: 9, B-B v M-M: 11, M-B: 12; magassab közbeszólások
VÜ alapján (4 káróig)	Felkérdezésre válaszolótól 2 NT-ig hosszjelzés az adott színben (közvetlen helyzetben: 2 db, illetve sor végén vagy büntető kontra után: 3+ db;	Maximális VÜ-száma magasságonként 1-gyel csökken.
	Felkérdezőtől / 1 treffestől / 2NT fölött büntető. 1♦ / 1NT-[bárm]-DBL=INV+	Szín licitek természetes jelentéssel: 0-16 FP.
MESTERSÉGES ÉS ERŐS 1 / 2 ♣ INDULÁS ELLEN: mint NAT indulásokra,	KÜLÖNLEGES KÉNYSZERÍTŐ PASSZOK ÉS LICITEK	Egyéb licit, ami másik 4+ szint jelent: 0+ FP-tól, nem limitált.
kivéve a nem ugró felüllicitet (2♣ / 3♣): 4+♣, NAT, 0+FP, 0-3M, VÜ alapján, NF	Min GI-s felkérdezésre és 1♠ ind után minden passz kényszerítő: Kérdező-	1/2/3/4...♣-re: Kontra = 4+ pikk; nem ugró 1/2/3/4...♦ = 4+ kör
AZ ELLENFELEK INFORMÁCIÓS KONTRÁJÁRA 1x ind-ra:	től kérdés; Válaszolótól: 2NT-ig=hosszjelzés, fölötté: "inkább játsszunk mi!"	1/2/3/4...♦-ra: Kontra = 4+ kör, 0-3 pikk; nem ugró 1/2/3/4...♥ = 4+ pikk
PASSZ: forsz (minden misfit / nincs válaszzerő / lehet erős is)	1X után 2X alatti közbeszólásra Passz = forsz,bármi, F1; 1M ind után ugró	
XX: GI+, 2+x; 1. relé (nem 1NT): nincs fogás, GI alatti, 2+x;	közbeszólásra/3. helyes kizárásra Passz = kvázi forsz, kontrával nyitást kér	Közvetlen felüllicit: Erős lap, egyenletes / jó minor szín, 0-3 M, 7+ JÜ (max 6 VÜ)
2. relé: Enyhe GI, 2+x, bármi	1♦ / 1M – /1NT/ – Passz = forsz; kontrával nyitást kér;	
Bármi más: GI alatti, 2+x, Negatív free bid	1♦ / 1NT – [bármi 2+x] – Passz = forsz, kontrával nyitást kér	BLŐFFÖK: nincs